Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ingeniería Informática



[Título del proyecto]

Integrantes: Camila Cataldo Ruiz

Roberto Cordero Cerda

Andrés Vega Yáñez

Iván Zamorano Cataldo

Asignatura: Taller de desarrollo de sistemas

Profesor: Laura Griffiths

Contenido

[1. Introducción 5](#_Toc417178285)

Imágenes

.

Tablas

.

# Introducción

Al final haremos la introducción.

# Glosario

Si les salen términos pa glosario los ponen altiro.

# Definición del problema

Los hostales, a diferencia de los hoteles, se caracterizan por tener habitaciones compartidas, donde se pueden alojar personas que no se conocen entre ellos, con culturas completamente distintas, y es en estos lugares en donde estas culturas conviven en un ambiente mucho más familiar y con un sentimiento de camaradería entre los huéspedes ya que comparten la mayoría de los espacios comunes, cosa que no se da en un hotel.

Angel Hostal es uno de los tantos hostales que se encuentran en la ciudad de Valparaíso, el cual recibe turistas de todas partes del mundo a lo largo de todo el año. Los turistas pueden reservar habitaciones por los distintos medios que ofrece Angel Hostal, en los cuales se encuentran: teléfono, Whatsapp, e-mail y Facebook, además, el hostal se encuentra registrado en distintas páginas que ofrecen la posibilidad de publicitar el hostal y además reservar en el sitio, estas páginas son: Hostelbookers, Hostelworld, Booking y Despegar.

La principal problemática que se da en el hostal, es que el recepcionista cada vez que recibe una reserva, debe cambiar el estado de las habitaciones de disponible a no disponible en cada una de las plataformas donde el hostal se publicita. Generando diversos problemas, pero principalmente, el problema de la doble reserva. Además, nos encontramos con que el hostal no tiene un sistema de administración de gestión interna, por lo que las planillas de sueldos, los horarios, el inventario, y la cuadratura de caja se maneja de forma manual, generando lentitud en el pago de sueldo a los trabajadores, perdida en el inventario y fallas en la cuadratura de caja.

# Objetivo general

Crear una aplicación web que permita a un hostal automatizar la sincronización de la información publicada en las distintas plataformas de hospedaje donde se promociona, y además, que se encargue de la gestión interna acorde a las necesidades particulares de Angel Hostal de Valparaíso.

# Objetivos específicos

* Crear un entorno para el trabajador del hostal, en el cual puede manejar los check-in, check-out y reservas, dando la opción de personalizar aspectos en la estadía de los pasajeros, esto se orienta principalmente a factores como lo son las dietas especiales.
* Crear una interfaz que comunique al sistema, con las distintas plataformas en las cuales el hostal se publicita con para generar una sincronía en la información relativa a la oferta de hospedaje. Esto se hará creando una interfaz de usuario para el trabajador del hostal, la cual reflejará todos sus cambios hacia los sistemas donde se publicita el hostal mediante una comunicación a través de sus APIs.
* Proporcionar un módulo en el sistema que permita a los trabajadores del hostal autoasignarse los horarios en los que trabajarán. El módulo se realizará ofreciendo al trabajador bloques de horario predefinidos, de éstos el trabajador deberá seleccionar entre un mínimo y máximo de horas, que se definirán más adelante, generando así su horario.
* En las fechas correspondientes, el sistema generará las liquidaciones de sueldo de los trabajadores. Estas se generarán con la información almacenada producto de la asignación de horarios de los trabajadores.
* Generar reportes contables del hostal. Se desarrollará una sección en la cual el administrador del hostal podrá obtener informes económicos del hostal, además se digitalizará la elaboración de las cuadraturas.

# Requerimientos

# Requerimientos funcionales del usuario

# Requerimientos funcionales del sistema

# Requerimientos no funcionales del sistema

# Reglas del negocio

# Requisitos de interfaz

# Diseño

# Conclusión

# Anexos